

IL NUOVO INDIRIZZO

GRAFICA E COMUNICAZIONE

Itis Galilei di Roma
9 novembre 2009

VI CONFLUISCONO GLI INDIRIZZI PREESISTENTI:



ISTITUTI TECNICI INDUSTRIALI

Arti fotografiche

Arti grafiche

Sperimentazioni coordinate a livello nazionale

Progetto TEMPT
(Tecnografia, Editoria, Multimedia e Telematica)

Diplomi dei corsi di ordinamento





PROFILO

Il Perito in Grafica e Comunicazione:

- ha competenze specifiche nel campo della comunicazione interpersonale e di massa, con particolare riferimento all'uso di tecnologie per produrla;
- integra conoscenze di informatica di base e di strumenti hardware e software grafici e multimediali, di sistemi di comunicazione in rete, di sistemi audiovisivi, fotografici e di stampa;
- ha competenze tecniche e sistemistiche che, a seconda delle esigenze del mercato del lavoro e delle corrispondenti declinazioni, possono rivolgersi:
 1. alla programmazione ed esecuzione delle operazioni di pre stampa e alla gestione e all'organizzazione delle operazioni di stampa e post-stampa;
 2. alla realizzazione di ipertesti e presentazioni multimediali;
 3. alla realizzazione fotografica e audiovisiva;
 4. alla realizzazione e gestione di sistemi software di comunicazione in rete;
- sa gestire progetti, inserirsi in attività di azienda, operare nell'ambito delle norme di sicurezza;
- conosce ed utilizza strumenti di comunicazione efficace e team working per operare in contesti organizzati.

Competenze tecnico professionali in esito del quinquennio

- 1 – Progettare e realizzare prodotti di comunicazione fruibili attraverso differenti canali**
- 2 – Utilizzare pacchetti informatici dedicati**
- 3 – Elaborare gli elementi di comunicazione grafica e multimediale**
- 4 - Programmare ed eseguire le operazioni di pre stampa, gestire e organizzare le operazioni di stampa e post stampa**
- 5 – Realizzare prodotti multimediali**
- 6– Progettare, realizzare e pubblicare contenuti per il web**
- 7 – Gestire progetti e processi**
- 8 – Analizzare e monitorare le esigenze del mercato**
- 9 - Operare nel rispetto delle normative sulla sicurezza del lavoro e degli ambienti**

RAPPRESENTAZIONE DEI RISULTATI DI APPRENDIMENTO

Elenco delle competenze

1.
2.
3.
4.
- 5 – 9

COMPETENZA N° 2

Primo biennio, secondo, quinto anno

DISCIPLINA DI RIFERIMENTO: (ore).

DISCIPLINE CONCORRENTI: (ore);(ore).

ABILITÀ

1.
2.
3.

CONOSCENZE

-
-
-

I PUNTI DI FORZA DELL'INNOVAZIONE

Governare il controllo dei processi produttivi

Gestire macchinari, attrezzature e materie prime utilizzate dall'industria grafica

Controllare la qualità del prodotto

Progettare nell'editoria multimediale

Controllare le dinamiche gestionali dell'azienda grafica

Applicare le norme di sicurezza sul lavoro e di tutela ambientale

Apprendere in contesti operativi (stage, tirocini, alternanza scuola-lavoro)



E DOPO IL DIPLOMA?

LAVORO,
ISTRUZIONE E FORMAZIONE TECNICA SUPERIORE,
UNIVERSITÀ

Le prospettive del Lifelong Learning



FCS

FORMAZIONE CONTINUA SUPERIORE
IL MODO MIGLIORE PER ASSAPORARE
GUSTI SEMPRE NUOVI...

